

Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение Самарской области основная общеобразовательная школа № 27 города Сызрани городского округа Сызрань Самарской области

Рассмотрена на МО
Протокол № 1 от 27.08.2020 г.

Проверена
Зам.директора по УВР
_____ Е.Г.Комова
23.08.2020 г

Утверждена
Приказ № 251/ОД от 31.08.2020г.
_____ И.И. Белецких

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
По « Информатика »
7-9 класс

Рабочая программа учебного предмета «Информатика» составлена на основе Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования (Приказ Министерства образования и науки РФ от 17 декабря 2010 г. № 1897 "Об утверждении федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования" (с изменениями, внесенными приказом от 31 декабря 2015 г. №1577), программы «Информатика. 7 – 9 классы» авторов Угриновича Н.Д., Цветковой М.С., Самылкиной Н.Н., ООП ООО и учебного плана ГБОУ ООШ №27 г. Сызрани.

Данная рабочая программа реализуется на основе УМК «Информатика. 7 – 9 классы» под редакцией Н.Д. Угриновича:

- Угринович Н.Д. Информатика: учебник для 7 класса – М, БИНОМ;
- Угринович Н.Д. Информатика: учебник для 8 класса – М, БИНОМ;
- Угринович Н.Д. Информатика: учебник для 9 класса – М, БИНОМ.

Информатика в основной школе изучается с 7 по 9 классы. Общее число учебных часов за пять лет обучения –102: из них в 7 классе - 34 часа в год (1 час в неделю); в 8 классе - 34 часа в год (1 час в неделю); в 9 классе - 34 часа в год (1 час в неделю).

Планируемые результаты освоения курса

Личностные результаты освоения информатики:

- формирование целостного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики, учитывающего социальное, культурное, языковое, духовное многообразие современного мира;

- формирование коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве со сверстниками, детьми старшего и младшего возраста, взрослыми в процессе образовательной, общественно полезной, учебно-исследовательской, творческой и других видов деятельности;

- приобретение опыта выполнения с использованием информационных технологий индивидуальных и коллективных проектов, таких как разработка программных средств учебного назначения, издание школьных газет, создание сайтов, виртуальных краеведческих музеев и т. д.;

- знакомство с основными правами и обязанностями гражданина информационного общества;

- формирование представлений об основных направлениях развития информационного сектора экономики, основных видах профессиональной деятельности, связанных с информатикой и информационными технологиями;

- формирование на основе собственного опыта информационной деятельности представлений о механизмах и законах восприятия и переработки информации человеком, техническими и социальными системами.

Метапредметные результаты освоения информатики представляют собой:

- развитие ИКТ-компетентности, т. е. приобретение опыта создания, преобразования, представления, хранения информационных объектов (текстов, рисунков, алгоритмов и т. п.) с использованием наиболее широко распространенных компьютерных инструментальных средств;

- осуществление целенаправленного поиска информации в различных информационных массивах, в том числе электронных энциклопедиях, сети Интернет и т. п., анализа и оценки свойств полученной информации с точки зрения решаемой задачи;

- целенаправленное использование информации в процессе управления, в том числе с помощью аппаратных и программных средств компьютера и цифровой бытовой техники;
- умения самостоятельно планировать пути достижения целей, в том числе альтернативные, осознанно выбирать наиболее эффективные способы решения учебных и познавательных задач;
- умения соотносить свои действия с планируемыми результатами, осуществлять контроль своей деятельности в процессе достижения результата, определять способы действий в рамках предложенных условий и требований, корректировать свои действия в соответствии с изменяющейся ситуацией;
- умение оценивать правильность выполнения учебной задачи и собственные возможности ее решения;
- владение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в учебной и познавательной деятельности;
- умения определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по аналогии) и делать выводы;
- умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач. Важнейшее место в курсе занимает тема «Моделирование и формализация», в которой исследуются модели из различных предметных областей: математики, физики, химии и собственно информатики. Эта тема способствует информатизации учебного процесса в целом, придает курсу «Информатика» межпредметный характер.

Предметные результаты изучения предметной области "Математика и информатика" отражают:

Информатика:

- 1) формирование информационной и алгоритмической культуры; формирование представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации; развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств;
- 2) формирование представления об основных изучаемых понятиях: информация, алгоритм, модель - и их свойствах;
- 3) развитие алгоритмического мышления, необходимого для профессиональной деятельности в современном обществе; развитие умений составить и записать алгоритм для конкретного исполнителя; формирование знаний об алгоритмических конструкциях, логических значениях и операциях; знакомство с одним из языков программирования и основными алгоритмическими структурами - линейной, условной и циклической;
- 4) формирование умений формализации и структурирования информации, умения выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей - таблицы, схемы, графики, диаграммы, с использованием соответствующих программных средств обработки данных;
- 5) формирование навыков и умений безопасного и целесообразного поведения при работе с компьютерными программами и в Интернете, умения соблюдать нормы информационной этики и права.

<i>Выпускник научится</i>	<i>Выпускник получит возможность научиться</i>
- различать содержание основных понятий предмета: информатика, информация, информационный процесс, информационная	- осознано подходить к выбору ИКТ – средств для своих учебных и иных целей; узнать о физических ограничениях на

<i>Выпускник научится</i>	<i>Выпускник получит возможность научиться</i>
<p>система, информационная модель и др;</p> <ul style="list-style-type: none"> - различать виды информации по способам её восприятия человеком и по способам её представления на материальных носителях; - раскрывать общие закономерности протекания информационных процессов в системах различной природы; - приводить примеры информационных процессов – процессов, связанные с хранением, преобразованием и передачей данных – в живой природе и технике; - классифицировать средства ИКТ в соответствии с кругом выполняемых задач; - узнает о назначении основных компонентов компьютера (процессора, оперативной памяти, внешней энергонезависимой памяти, устройств ввода-вывода), характеристиках этих устройств; - определять качественные и количественные характеристики компонентов компьютера; - узнает о истории и тенденциях развития компьютеров; о том как можно улучшить характеристики компьютеров; - узнает о том, какие задачи решаются с помощью суперкомпьютеров. 	<p>значения характеристик компьютера.</p>
<i>Математические основы информатики</i>	
<ul style="list-style-type: none"> - описывать размер двоичных текстов, используя термины «бит», «байт» и производные от них; использовать термины, описывающие скорость передачи данных, оценивать время передачи данных; - кодировать и декодировать тексты по заданной кодовой таблице; - оперировать понятиями, связанными с передачей данных (источник и приемник данных: канал связи, скорость передачи данных по каналу связи, пропускная способность канала связи); - определять минимальную длину кодового слова по заданным алфавиту кодируемого текста и кодовому алфавиту (для кодового алфавита из 2, 3 или 4 символов); - определять длину кодовой последовательности по длине исходного текста и кодовой таблице равномерного кода; - записывать в двоичной системе целые числа от 0 до 1024; переводить заданное натуральное число из десятичной записи в двоичную и из двоичной в десятичную; - сравнивать числа в двоичной записи; складывать и вычитать числа, записанные в двоичной системе счисления; - записывать логические выражения составленные с помощью операций «и», «или», «не» и скобок, определять истинность такого составного 	<ul style="list-style-type: none"> - познакомиться с примерами математических моделей и использования компьютеров при их анализе; - понять сходства и различия между математической моделью объекта и его натурной моделью, между математической моделью объекта/явления и словесным описанием; - узнать о том, что любые дискретные данные можно описать, используя алфавит, содержащий только два символа, например, 0 и 1; - познакомиться с тем, как информация (данные) представляется в современных компьютерах и робототехнических системах; - познакомиться с примерами использования графов, деревьев и списков при описании реальных объектов и процессов; - ознакомиться с влиянием ошибок измерений и вычислений на выполнение алгоритмов управления реальными объектами (на примере учебных автономных роботов); - узнать о наличии кодов, которые исправляют ошибки искажения, возникающие при передаче информации.

<i>Выпускник научится</i>	<i>Выпускник получит возможность научиться</i>
<p>высказывания, если известны значения истинности входящих в него элементарных высказываний;</p> <ul style="list-style-type: none"> - определять количество элементов в множествах, полученных из двух или трех базовых множеств с помощью операций объединения, пересечения и дополнения; - использовать терминологию, связанную с графами (вершина, ребро, путь, длина ребра и пути), деревьями (корень, лист, высота дерева) и списками (первый элемент, последний элемент, предыдущий элемент, следующий элемент; вставка, удаление и замена элемента); - описывать граф с помощью матрицы смежности с указанием длин ребер (знание термина «матрица смежности» не обязательно); - познакомиться с двоичным кодированием текстов и с наиболее употребительными современными кодами; - использовать основные способы графического представления числовой информации, (графики, диаграммы). 	
<i>Алгоритмы и элементы программирования</i>	
<ul style="list-style-type: none"> - составлять алгоритмы для решения учебных задач различных типов; - выражать алгоритм решения задачи различными способами (словесным, графическим, в том числе и в виде блок-схемы, с помощью формальных языков и др.); - определять наиболее оптимальный способ выражения алгоритма для решения конкретных задач (словесный, графический, с помощью формальных языков); - определять результат выполнения заданного алгоритма или его фрагмента; - использовать термины «исполнитель», «алгоритм», «программа», а также понимать разницу между употреблением этих терминов в обыденной речи и в информатике; - выполнять без использования компьютера («вручную») несложные алгоритмы управления исполнителями и анализа числовых и текстовых данных, записанные на конкретном языке программирования с использованием основных управляющих конструкций последовательного программирования (линейная программа, ветвление, повторение, вспомогательные алгоритмы); - составлять несложные алгоритмы управления исполнителями и анализа числовых и текстовых данных с использованием основных управляющих конструкций последовательного программирования и записывать их в виде 	<ul style="list-style-type: none"> - познакомиться с использованием в программах строковых величин и с операциями со строковыми величинами; - создавать программы для решения задач, возникающих в процессе учебы и вне ее; - познакомиться с задачами обработки данных и алгоритмами их решения; - познакомиться с понятием «управление», с примерами того, как компьютер управляет различными системами (роботы, летательные и космические аппараты, станки, оросительные системы, движущиеся модели и др.); - познакомиться с учебной средой составления программ управления автономными роботами и разобрать примеры алгоритмов управления, разработанными в этой среде.

<i>Выпускник научится</i>	<i>Выпускник получит возможность научиться</i>
<p>программ на выбранном языке программирования; выполнять эти программы на компьютере;</p> <ul style="list-style-type: none"> - использовать величины (переменные) различных типов, табличные величины (массивы), а также выражения, составленные из этих величин; использовать оператор присваивания; - анализировать предложенный алгоритм, например, определять, какие результаты возможны при заданном множестве исходных значений; - использовать логические значения, операции и выражения с ними; - записывать на выбранном языке программирования арифметические и логические выражения и вычислять их значения. 	
<i>Использование программных систем и сервисов</i>	
<ul style="list-style-type: none"> - классифицировать файлы по типу и иным параметрам; - выполнять основные операции с файлами (создавать, сохранять, редактировать, удалять, архивировать, «распаковывать» архивные файлы); - разбираться в иерархической структуре файловой системы; - осуществлять поиск файлов средствами операционной системы; - использовать динамические (электронные) таблицы, в том числе формулы с использованием абсолютной, относительной и смешанной адресации, выделение диапазона таблицы и упорядочивание (сортировку) его элементов; построение диаграмм (круговой и столбчатой); - использовать табличные (реляционные) базы данных, выполнять отбор строк таблицы, удовлетворяющих определенному условию; - анализировать доменные имена компьютеров и адреса документов в Интернете; - проводить поиск информации в сети Интернет по запросам с использованием логических операций. <p>Выпускник овладеет (как результат применения программных систем и интернет-сервисов в данном курсе и во всем образовательном процессе):</p> <ul style="list-style-type: none"> - навыками работы с компьютером; знаниями, умениями и навыками, достаточными для работы с различными видами программных систем и интернет-сервисов (файловые менеджеры, текстовые редакторы, электронные таблицы, браузеры, поисковые системы, словари, электронные энциклопедии); умением описывать работу этих систем и сервисов с использованием соответствующей терминологии; 	<ul style="list-style-type: none"> - узнать о данных от датчиков, например, датчиков роботизированных устройств; - практиковаться в использовании основных видов прикладного программного обеспечения (редакторы текстов, электронные таблицы, браузеры и др.); - познакомиться с примерами использования математического моделирования в современном мире; - познакомиться с принципами функционирования Интернета и сетевого взаимодействия между компьютерами, с методами поиска в Интернете; - познакомиться с постановкой вопроса о том, насколько достоверна полученная информация, подкреплена ли она доказательствами подлинности (пример: наличие электронной подписи); познакомиться с возможными подходами к оценке достоверности информации (пример: сравнение данных из разных источников); - узнать о том, что в сфере информатики и ИКТ существуют международные и национальные стандарты; - узнать о структуре современных компьютеров и назначении их элементов; - получить представление об истории и тенденциях развития ИКТ; - познакомиться с примерами использования ИКТ в современном мире; - получить представления о роботизированных устройствах и их использовании на производстве и в научных исследованиях.

Выпускник научится	Выпускник получит возможность научиться
<ul style="list-style-type: none"> - различными формами представления данных (таблицы, диаграммы, графики и т. д.); - приемами безопасной организации своего личного пространства данных с использованием индивидуальных накопителей данных, интернет-сервисов и т. п.; - основами соблюдения норм информационной этики и права; - познакомится с программными средствами для работы с аудио-визуальными данными и соответствующим понятийным аппаратом; - узнает о дискретном представлении аудио-визуальных данных. 	

Содержание курса

Введение

Информация и информационные процессы

Информация – одно из основных обобщающих понятий современной науки.

Различные аспекты слова «информация»: информация как данные, которые могут быть обработаны автоматизированной системой и информация как сведения, предназначенные для восприятия человеком.

Примеры данных: тексты, числа. Дискретность данных. Анализ данных. Возможность описания непрерывных объектов и процессов с помощью дискретных данных.

Информационные процессы – процессы, связанные с хранением, преобразованием и передачей данных.

Компьютер – универсальное устройство обработки данных

Архитектура компьютера: процессор, оперативная память, внешняя энергонезависимая память, устройства ввода-вывода; их количественные характеристики.

Компьютеры, встроенные в технические устройства и производственные комплексы. Роботизированные производства, аддитивные технологии (3D-принтеры).

Программное обеспечение компьютера.

Носители информации, используемые в ИКТ. История и перспективы развития. Представление об объемах данных и скоростях доступа, характерных для различных видов носителей. *Носители информации в живой природе.*

История и тенденции развития компьютеров, улучшение характеристик компьютеров. Суперкомпьютеры.

Физические ограничения на значения характеристик компьютеров.

Параллельные вычисления.

Техника безопасности и правила работы на компьютере.

Математические основы информатики

Тексты и кодирование

Символ. Алфавит – конечное множество символов. Текст – конечная последовательность символов данного алфавита. Количество различных текстов данной длины в данном алфавите.

Разнообразие языков и алфавитов. Естественные и формальные языки. Алфавит текстов на русском языке.

Кодирование символов одного алфавита с помощью кодовых слов в другом алфавите; кодовая таблица, декодирование.

Двоичный алфавит. Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите.

Двоичные коды с фиксированной длиной кодового слова. Разрядность кода – длина кодового слова. Примеры двоичных кодов с разрядностью 8, 16, 32.

Единицы измерения длины двоичных текстов: бит, байт, Килобайт и т. д. Количество информации, содержащееся в сообщении.

Подход А.Н.Колмогорова к определению количества информации.

Зависимость количества кодовых комбинаций от разрядности кода. Код ASCII. Кодировки кириллицы. Примеры кодирования букв национальных алфавитов. Представление о стандарте Unicode. *Таблицы кодировки с алфавитом, отличным от двоичного.*

Искажение информации при передаче. Коды, исправляющие ошибки. Возможность однозначного декодирования для кодов с различной длиной кодовых слов.

Дискретизация

Измерение и дискретизация. Общее представление о цифровом представлении аудиовизуальных и других непрерывных данных.

Кодирование цвета. Цветовые модели. Модели RGBиCMYK. *Модели HSB и CMY.* Глубина кодирования. Знакомство с растровой и векторной графикой.

Кодирование звука. Разрядность и частота записи. Количество каналов записи.

Оценка количественных параметров, связанных с представлением и хранением изображений и звуковых файлов.

Системы счисления

Позиционные и непозиционные системы счисления. Примеры представления чисел в позиционных системах счисления.

Основание системы счисления. Алфавит (множество цифр) системы счисления. Количество цифр, используемых в системе счисления с заданным основанием. Краткая и развернутая формы записи чисел в позиционных системах счисления.

Двоичная система счисления, запись целых чисел в пределах от 0 до 1024. Перевод натуральных чисел из десятичной системы счисления в двоичную и из двоичной в десятичную.

Восьмеричная и шестнадцатеричная системы счисления. Перевод натуральных чисел из десятичной системы счисления в восьмеричную, шестнадцатеричную и обратно.

Перевод натуральных чисел из двоичной системы счисления в восьмеричную и шестнадцатеричную и обратно.

Арифметические действия в системах счисления.

Элементы комбинаторики, теории множеств и математической логики

Расчет количества вариантов: формулы перемножения и сложения количества вариантов. Количество текстов данной длины в данном алфавите.

Множество. Определение количества элементов во множествах, полученных из двух или трех базовых множеств с помощью операций объединения, пересечения и дополнения.

Высказывания. Простые и сложные высказывания. Диаграммы Эйлера-Венна. Логические значения высказываний. Логические выражения. Логические операции: «и» (конъюнкция, логическое умножение), «или» (дизъюнкция, логическое сложение), «не» (логическое отрицание). Правила записи логических выражений. Приоритеты логических операций.

Таблицы истинности. Построение таблиц истинности для логических выражений.

Логические операции следования (импликация) и равносильности (эквивалентность). Свойства логических операций. Законы алгебры логики. Использование таблиц истинности для доказательства законов алгебры логики. Логические элементы. Схемы логических элементов и их физическая (электронная) реализация. Знакомство с логическими основами компьютера.

Списки, графы, деревья

Список. Первый элемент, последний элемент, предыдущий элемент, следующий элемент. Вставка, удаление и замена элемента.

Граф. Вершина, ребро, путь. Ориентированные и неориентированные графы. Начальная вершина (источник) и конечная вершина (сток) в ориентированном графе. Длина (вес) ребра и пути. Понятие минимального пути. Матрица смежности графа (с длинами ребер).

Дерево. Корень, лист, вершина (узел). Предшествующая вершина, последующие вершины. Поддерево. Высота дерева. *Бинарное дерево. Генеалогическое дерево.*

Алгоритмы и элементы программирования

Исполнители и алгоритмы. Управление исполнителями

Исполнители. Состояния, возможные обстановки и система команд исполнителя; команды-приказы и команды-запросы; отказ исполнителя. Необходимость формального описания исполнителя. Ручное управление исполнителем.

Алгоритм как план управления исполнителем (исполнителями). Алгоритмический язык (язык программирования) – формальный язык для записи алгоритмов. Программа – запись алгоритма на конкретном алгоритмическом языке. Компьютер – автоматическое устройство, способное управлять по заранее составленной программе исполнителями, выполняющими команды. Программное управление исполнителем. *Программное управление самодвижущимся роботом.*

Словесное описание алгоритмов. Описание алгоритма с помощью блок-схем. Отличие словесного описания алгоритма, от описания на формальном алгоритмическом языке.

Системы программирования. Средства создания и выполнения программ.

Понятие об этапах разработки программ и приемах отладки программ.

Управление. Сигнал. Обратная связь. Примеры: компьютер и управляемый им исполнитель (в том числе робот); компьютер, получающий сигналы от цифровых датчиков в ходе наблюдений и экспериментов, и управляющий реальными (в том числе движущимися) устройствами.

Алгоритмические конструкции

Конструкция «следование». Линейный алгоритм. Ограниченность линейных алгоритмов: невозможность предусмотреть зависимость последовательности выполняемых действий от исходных данных.

Конструкция «ветвление». Условный оператор: полная и неполная формы.

Выполнение и невыполнения условия (истинность и ложность высказывания). Простые и составные условия. Запись составных условий.

Конструкция «повторения»: циклы с заданным числом повторений, с условием выполнения, с переменной цикла. *Проверка условия выполнения цикла до начала выполнения тела цикла и после выполнения тела цикла: постусловие и предусловие цикла. Инвариант цикла.*

Запись алгоритмических конструкций в выбранном языке программирования.

Примеры записи команд ветвления и повторения и других конструкций в различных алгоритмических языках.

Разработка алгоритмов и программ

Оператор присваивания. *Представление о структурах данных.*

Константы и переменные. Переменная: имя и значение. Типы переменных: целые, вещественные, *символьные, строковые, логические.* Табличные величины (массивы). Одномерные массивы. *Двумерные массивы.*

Примеры задач обработки данных:

- нахождение минимального и максимального числа из двух, трех, четырех данных чисел;
- нахождение всех корней заданного квадратного уравнения;
- заполнение числового массива в соответствии с формулой или путем ввода чисел;
- нахождение суммы элементов данной конечной числовой последовательности или массива;
- нахождение минимального (максимального) элемента массива.

Знакомство с алгоритмами решения этих задач. Реализации этих алгоритмов в выбранной среде программирования.

Составление алгоритмов и программ по управлению исполнителями Робот, Черепашка, Чертежник и др.

Знакомство с постановками более сложных задач обработки данных и алгоритмами их решения: сортировка массива, выполнение поэлементных операций с массивами; обработка целых чисел, представленных записями в десятичной и двоичной системах счисления, нахождение наибольшего общего делителя (алгоритм Евклида).

Понятие об этапах разработки программ: составление требований к программе, выбор алгоритма и его реализация в виде программы на выбранном алгоритмическом языке, отладка программы с помощью выбранной системы программирования, тестирование.

Простейшие приемы диалоговой отладки программ (выбор точки останова, пошаговое выполнение, просмотр значений величин, отладочный вывод).

Знакомство с документированием программ. *Составление описание программы по образцу.*

Анализ алгоритмов

Сложность вычисления: количество выполненных операций, размер используемой памяти; их зависимость от размера исходных данных. Примеры коротких программ, выполняющих много шагов по обработке небольшого объема данных; примеры коротких программ, выполняющих обработку большого объема данных.

Определение возможных результатов работы алгоритма при данном множестве входных данных; определение возможных входных данных, приводящих к данному результату. Примеры описания объектов и процессов с помощью набора числовых характеристик, а также зависимостей между этими характеристиками, выражаемыми с помощью формул.

Робототехника

Робототехника – наука о разработке и использовании автоматизированных технических систем. Автономные роботы и автоматизированные комплексы. Микроконтроллер. Сигнал. Обратная связь: получение сигналов от цифровых датчиков (касания, расстояния, света, звука и др.

Примеры роботизированных систем (система управления движением в транспортной системе, сварочная линия автозавода, автоматизированное управление отопления дома, автономная система управления транспортным средством и т.п.).

Автономные движущиеся роботы. Исполнительные устройства, датчики. Система команд робота. Конструирование робота. Моделирование робота парой: исполнитель команд и устройство управления. Ручное и программное управление роботами.

Пример учебной среды разработки программ управления движущимися роботами. Алгоритмы управления движущимися роботами. Реализация алгоритмов "движение до препятствия", "следование вдоль линии" и т.п.

Анализ алгоритмов действий роботов. Испытание механизма робота, отладка программы управления роботом. Влияние ошибок измерений и вычислений на выполнение алгоритмов управления роботом.

Математическое моделирование

Понятие математической модели. Задачи, решаемые с помощью математического (компьютерного) моделирования. Отличие математической модели от натурной модели и от словесного (литературного) описания объекта. Использование компьютеров при работе с математическими моделями.

Компьютерные эксперименты.

Примеры использования математических (компьютерных) моделей при решении научно-технических задач. Представление о цикле моделирования: построение математической модели, ее программная реализация, проверка на простых примерах (тестирование), проведение компьютерного эксперимента, анализ его результатов, уточнение модели.

Использование программных систем и сервисов

Файловая система

Принципы построения файловых систем. Каталог (директория). Основные операции при работе с файлами: создание, редактирование, копирование, перемещение, удаление. Типы файлов.

Характерные размеры файлов различных типов (страница печатного текста, полный текст романа «Евгений Онегин», минутный видеоклип, полтора часовая фильм, файл данных космических наблюдений, файл промежуточных данных при математическом моделировании сложных физических процессов и др.).

Архивирование и разархивирование.

Файловый менеджер.

Поиск в файловой системе.

Подготовка текстов и демонстрационных материалов

Текстовые документы и их структурные элементы (страница, абзац, строка, слово, символ).

Текстовый процессор – инструмент создания, редактирования и форматирования текстов. Свойства страницы, абзаца, символа. Стилиевое форматирование.

Включение в текстовый документ списков, таблиц, и графических объектов. Включение в текстовый документ диаграмм, формул, нумерации страниц, колонтитулов, ссылок и др. *История изменений.*

Проверка правописания, словари.

Инструменты ввода текста с использованием сканера, программ распознавания, расшифровки устной речи. Компьютерный перевод.

Понятие о системе стандартов по информации, библиотечному и издательскому делу. Деловая переписка, учебная публикация, коллективная работа. Реферат и аннотация.

Подготовка компьютерных презентаций. Включение в презентацию аудиовизуальных объектов.

Знакомство с графическими редакторами. Операции редактирования графических объектов: изменение размера, сжатие изображения; обрезка, поворот, отражение, работа с областями (выделение, копирование, заливка цветом), коррекция цвета, яркости и контрастности. *Знакомство с обработкой фотографий. Геометрические и стилиевые преобразования.*

Ввод изображений с использованием различных цифровых устройств (цифровых фотоаппаратов и микроскопов, видеокамер, сканеров и т. д.).

Средства компьютерного проектирования. Чертежи и работа с ними. Базовые операции: выделение, объединение, геометрические преобразования фрагментов и компонентов. Диаграммы, планы, карты.

Электронные (динамические) таблицы

Электронные (динамические) таблицы. Формулы с использованием абсолютной, относительной и смешанной адресации; преобразование формул при копировании. Выделение диапазона таблицы и упорядочивание (сортировка) его элементов; построение графиков и диаграмм.

Базы данных. Поиск информации

Базы данных. Таблица как представление отношения. Поиск данных в готовой базе. *Связи между таблицами.*

Поиск информации в сети Интернет. Средства и методика поиска информации. Построение запросов; браузеры. Компьютерные энциклопедии и словари. Компьютерные карты и другие справочные системы. *Поисковые машины.*

Работа в информационном пространстве. Информационно-коммуникационные технологии

Компьютерные сети. Интернет. Адресация в сети Интернет. Доменная система имен. Сайт. Сетевое хранение данных. *Большие данные в природе и технике (геномные данные, результаты физических экспериментов, Интернет-данные, в частности, данные социальных сетей). Технологии их обработки и хранения.*

Виды деятельности в сети Интернет. Интернет-сервисы: почтовая служба; справочные службы (карты, расписания и т. п.), поисковые службы, службы обновления программного обеспечения и др.

Компьютерные вирусы и другие вредоносные программы; защита от них.

Приемы, повышающие безопасность работы в сети Интернет. *Проблема подлинности полученной информации. Электронная подпись, сертифицированные сайты и документы.* Методы индивидуального и коллективного размещения новой информации в сети Интернет. Взаимодействие на основе компьютерных сетей: электронная почта, чат, форум, телеконференция и др.

Гигиенические, эргономические и технические условия эксплуатации средств ИКТ. Экономические, правовые и этические аспекты их использования. Личная информация, средства ее защиты. Организация личного информационного пространства.

Основные этапы и тенденции развития ИКТ. Стандарты в сфере информатики и ИКТ. *Стандартизация и стандарты в сфере информатики и ИКТ докомпьютерной эры (запись чисел, алфавитов национальных языков и др.) и компьютерной эры (языки программирования, адресация в сети Интернет и др.).*

Тематическое планирование

7 класс

№ п/п	Наименование темы (раздела)	Количество часов на изучение
Раздел 1. Компьютер как универсальное устройство для обработки информации.		9
1.	Введение. Информация, ее представление и измерение.	1
2.	Устройство компьютера. Общая схема. Процессор, память.	1
3.	Устройства ввода и вывода	1
4.	Файл и файловая система	1
5.	Работа с файлами	1
6.	Программное обеспечение и его виды	1
7.	Организация информационного пространства	1
8.	Компьютерные вирусы и антивирусные программы	1
9.	Контрольная работа по теме «Компьютер как универсальное устройство для обработки информации»	1
Раздел 2. Обработка текстовой информации		9
10.	Создание документа в текстовом редакторе	1
11.	Основные приемы редактирования документов	1
12.	Основные приемы форматирования документов	1
13.	Внедрение объектов в текстовый документ	1
14.	Работа с таблицами в текстовом .	1
15.	Подготовка текстового документа со сложным форматированием документа	1
16.	Творческая тематическая работа.	1
17.	Компьютерные словари и системы машинного перевода текста	1
18.	Системы оптического распознавания документов	1
Раздел 3. Обработка графической информации		8
19.	Растровая графика	1
20.	Векторная графика	1
21.	Интерфейс и возможности растровых графических редакторов	1
22.	Редактирование изображений в растровом графическом редакторе	1

№ п/п	Наименование темы (раздела)	Количество часов на изучение
23.	Интерфейс и возможности векторных графических редакторов	1
24.	Создание рисунков в векторном графическом редакторе	1
25.	Контрольная работа по теме «Обработка графической информации».	1
26.	Растровая и векторная анимация	1
Раздел 4. Коммуникационные технологии.		7
27.	Представление информационных ресурсов в глобальной телекоммуникационной сети	1
28.	Сервисы сети. Электронная почта	1
29.	Работа с электронной почтой	1
30.	Сервисы сети. Файловые архивы	1
31.	Загрузка файлов из Интернета	1
32.	Социальные сервисы сети	1
33.	Электронная коммерция в Интернете	1
Раздел 5. Информационное общество и информационная безопасность.		1
34.	Поиск информации в сети Интернет. Личная безопасность в сети Интернет	1
ИТОГО		34

8 класс

№ п/п	Наименование темы (раздела)	Количество часов на изучение
Раздел 1. Информация и информационные процессы.		1
1.	Вводный инструктаж по технике безопасности. Информация и информационные процессы.	1
Раздел 2. Кодирование текстовой и графической информации.		8
2.	Кодирование информации с помощью знаковых систем.	1
3.	Практическая работа №1.1. Тренировка ввода текстовой и числовой информации с помощью клавиатурного тренажера.	1
4.	Количество информации.	1
5.	Практическая работа № 1.2. Перевод единиц измерения количества информации с помощью калькулятора.	1
6.	Кодирование текстовой информации.	1
7.	Практическая работа № 2.1. Кодирование текстовой информации.	1
8.	Кодирование графической информации.	1
9.	Практическая работа №2.2. Кодирование графической информации	1
Раздел 3. Кодирование и обработка звука, цифрового фото и видео		7
10.	Кодирование и обработка звуковой информации.	1
11.	Практическая работа № 3.1. Кодирование и обработка звуковой информации.	1
12.	Цифровое фото и видео.	1
13.	Практическая работа № 3.2. Захват цифрового фото и создание слайд-шоу.	1
14.	Практическая работа № 3.3. Редактирование цифрового видео с использованием системы нелинейного видеомонтажа.	1

№ п/п	Наименование темы (раздела)	Количество часов на изучение
15.	Повторение изученного материала.	1
16.	Итоговая контрольная работа «Информация и информационные процессы. Кодирование текстовой и графической информации, обработка звука, цифрового фото и видео».	1
Раздел 4. Кодирование и обработка числовой информации		7
17.	Кодирование числовой информации.	1
18.	Инструктаж по технике безопасности. Практическая работа № 4.1. Перевод чисел из одной системы счисления в другую с помощью калькулятора.	1
19.	Электронные таблицы	1
20.	Относительные, абсолютные и смешанные ссылки. Практическая работа № 4.2. Относительные, абсолютные и смешанные ссылки в электронных таблицах.	1
21.	Встроенные функции. Практическая работа № 4.3. Создание таблиц значений функций в электронных таблицах.	1
22.	Построение диаграмм и графиков в электронных таблицах.	1
23.	Практическая работа № 4.4. Построение диаграмм различных типов.	1
Раздел 5. Хранение, поиск и сортировка информации в базах данных.		2
24.	Базы данных в электронных таблицах. Сортировка и поиск данных в электронных таблицах.	1
25.	Практическая работа № 5.1. Сортировка и поиск данных в электронных таблицах.	1
Раздел 6. Коммуникационные технологии и разработка Web-сайтов.		9
26.	Передача информации. Локальные компьютерные сети.	1
27.	Практическая работа № 6.1. Предоставление доступа к диску на компьютере, подключенном по локальной сети.	1
28.	Глобальная компьютерная сеть Интернет.	1
29.	Практическая работа № 6.2. «География Интернета»	1
30.	Разработка Web-сайтов с использованием языка разметки гипертекста HTML.	1
31.	Гиперссылки на Web-страницах. Списки на Web-страницах. Интерактивные формы на Web-страницах.	1
32.	Практическая работа № 6.3. Разработка Web-сайтов с использованием языка разметки гипертекста HTML.	1
33.	Повторение изученного материала «Кодирование и обработка числовой информации. Хранение, поиск и сортировка информации в базах данных. Коммуникационные технологии и разработка Web-сайтов».	1
34.	Итоговая контрольная работа «Кодирование и обработка числовой информации. Хранение, поиск и сортировка информации в базах данных. Коммуникационные технологии и разработка Web-сайтов».	1
ИТОГО		34

9 класс

№ п/п	Наименование темы (раздела)	Количество часов на изучение
Раздел 1. Основы алгоритмизации и объектно-ориентированного программирования		15
1	Алгоритм и его формальное исполнение.	1
2	Знакомство с системами объектно-ориентированного и процедурного программирования.	1
3	Основные алгоритмические структуры.	1
4	Переменные: имя, тип, значение.	1
5	Арифметические, строковые и логические выражения.	1
6	Функции в языках объектно-ориентированного и процедурного программирования.	1
7	Проекты «Даты и время» и «Сравнение кодов символов».	1
8	Проект «Отметка».	1
9	Проект «Коды символов».	1
10	Проект «Слово-перевертыш».	1
11	Графические возможности объектно-ориентированного программирования.	1
12	Проект «Графический редактор».	1
13	Проект «Системы координат».	1
14	Проект «Анимация».	1
15	Контрольный урок.	1
Раздел 2. Моделирование и формализация		10
16	Окружающий мир как иерархическая система. Моделирование, формализация, визуализация.	1
17	Материальные и информационные модели. Формализация и визуализация информационных моделей.	1
18	Основные этапы разработки и исследования моделей на компьютере. Построение и исследование моделей из курса физики.	1
19	Физические модели. Проект «Бросание мячика в площадку».	1
20	Приближенное решение уравнений. Проект «Графическое решение уравнения».	1
21	Компьютерное конструирование с использованием системы компьютерного черчения.	1
22	Экспертные системы распознавания химических веществ.	1
23	Информационные модели управления объектами.	1
24	Контрольный урок.	1
25	Контрольный урок.	1
Раздел 3. Логика и логические основы компьютера		5
26	Алгебра логики. Логические переменные и логические высказывания.	1
27	Алгебра логики. Логические переменные и логические высказывания.	1
28	Таблицы истинности логических функций.	1
29	Логические основы компьютера.	1

№ п/п	Наименование темы (раздела)	Количество часов на изучение
30	Контрольный урок.	1
Раздел 4. Информационное общество и информационная безопасность		4
31	Информационное общество. Информационная культура	1
32	Правовая охрана программ и данных. Защита информации.	1
33	Итоговое занятие.	1
34	Итоговое занятие.	1
ИТОГО		34
ИТОГО ЗА 3 ГОДА		102